HEGEMONIE · VARIANTNÍ PRAVIDLA

UMĚLÁ INTELIGENCE

FANOUŠKOVSKÁ VARIANTA PRO HRU HEGEMONIE: DOVEĎTE SVOU TŘÍDU K VÍTĚZSTVÍ

AUTOR VARIANTY
Petr Mojžíš

VERZE
0.7

ZDROJE
digitalistpapers.com
anthropic.com/research

S layoutem a rešerší pomohla AI (Claude). Neoficiální fanouškovská varianta, není spojena s vydavateli hry. Hegemonie: Doveďte svou třídu k vítězství © Hegemonic Project Limited.

PŘEHLED

Tato varianta zkoumá **disruptivní dopady** rozvoje umělé inteligence na společnost, pokud se zákony nepřizpůsobí.

> **DŮLEŽITÉ:**
> Varianta zjevně narušuje herní rovnováhu, proto ji nepoužívejte pro kompetitivní hraní. Je určena zkušeným hráčům Hegemonie a není určena pro sólo hru ani pro hru s boty. Je na hráčích, aby se pokusili vyvažovat strany, které z nástupu AI těží, ale nemusí se jim to podařit. Tato varianta je záměrně „broken".

Tato varianta představuje vizi budoucnosti. Proto ji nedoporučujeme kombinovat s rozšířením *Historical Events*.

Herní materiál

Kromě materiálu základní hry budete potřebovat:



42 **kostek AI** v barvě vaší oblíbené AI služby (pravděpodobně jich bude potřeba výrazně méně).

Příprava hry

Připravte hru jako obvykle. Kostky AI ponechte v zásobě a tabulku limitů AI položte nad herní plán k počítadlu kol, aby ji měli k dispozici všichni hráči.

ZMĚNY PRAVIDEL

Kostky AI

Kostku AI můžete umístit na libovolné pracovní místo firmy, ať je prázdné, nebo obsazené. Na každém pracovním místě smí být nejvýše 1 kostka AI. Pokud na místě stojí dělník, kostka AI jej nahradí, a to i v případě, že je vázaný: přesuňte dělníka na pole nezaměstnaných dělníků jeho třídy. Kostka AI na pracovním místě se počítá jako dělník na tomto místě, a to i pro produkci firmy. Na pracovní místo obsazené kostkou AI nelze umístit žádného dělníka. Kostkám AI se nikdy nevyplácí mzda.

> **DŮLEŽITÉ:**
> Při výplatě mezd vyplatí firma, na které je alespoň 1 kostka AI, mzdu o jeden stupeň nižší, než ukazuje její ukazatel mzdy. Smí jít i pod minimum dané aktuálně platným zákonem trhu práce (politika č. 2), nikdy však pod nejnižší mzdu uvedenou na kartě firmy. Samotný ukazatel mzdy se neposouvá.

Limit AI

Každé pracovní místo na každé kartě firmy má barvu a figurku dělníka (pracující třídy, střední třídy nebo obou). Tabulka limitů AI určuje pro každé kolo, kolik míst dané barvy a figurky na jedné firmě smí být obsazeno kostkami AI. Nikdy nesmíte umístit kostku AI nad tento limit.

Každá figurka povoluje 1 kostku AI na pracovním místě daného typu na každé firmě v daném kole; figurky pracující třídy jsou vlevo od lomítka, figurky střední třídy vpravo. Pomlčka znamená, že na tento typ místa nelze kostky AI umístit.

Pro toto pravidlo se kostky AI chovají jako dělníci určité třídy. Stejně jako v základní hře musí být všichni dělníci na firmě kapitalistické třídy nebo státu ze stejné třídy a kostky AI na ní se počítají jako tato třída: jsou-li tam dělníci pracující třídy, musí se kostky AI vejít do limitu pracující třídy; jsou-li tam dělníci střední třídy, do limitu střední třídy. Firma, na které jsou jen kostky AI, je všechny počítá do limitu jedné třídy, nikdy do obou.

Odstraněné a změněné firmy

Pokud herní efekt odstraní firmu z herního plánu nebo ji otočí lícem dolů, vraťte její kostky AI do zásoby. Pokud firma změní vlastníka (například kartou *Privatizace*), kostky AI na ní zůstávají.

Nová základní akce: Zavádění AI

STŘEDNÍ TŘÍDA | KAPITALISTICKÁ TŘÍDA | STÁT | ~~PRACUJÍCÍ TŘÍDA~~

Zavádění AI je nová základní akce, kterou může provést střední třída, kapitalistická třída a stát. Pracující třída ji provést nemůže.

Střední třída může akce Zavádění AI a Přidělení dělníků provést společně jako jednu základní akci, podle pravidel obou akcí.

Při provedení této akce:

1. Umístěte kostky AI ze zásoby na libovolné své firmy podle pravidel pro umísťování a tabulky limitů AI.
2. Za každou firmu, na kterou jste umístili alespoň 1 kostku AI, zaplaťte částku rovnou mzdě úrovně Ú2 uvedené na této firmě, bez ohledu na to, kolik kostek AI jste na ni umístili. Nemá-li firma uvedenou mzdu (některé firmy střední třídy), zaplaťte místo toho 10. Tuto částku zaplaťte do zásoby. Stát platí ze státní pokladny.

Nezapomeňte: kostky AI mohou nahradit i dělníky, kteří už na firmě jsou (viz *Kostky AI*).

AI při umísťování dělníků

Kdykoli se na firmu umísťují dělníci (akcí Založení firmy, akcí Přidělení dělníků kterékoli třídy, včetně pracující třídy, nebo efektem karty), může hrající hráč na tato pracovní místa místo nich umístit kostky AI podle pravidel pro umísťování a tabulky limitů AI.

Hrající hráč platí jednou za firmu: mzdu úrovně Ú2 této firmy, nebo 10, pokud firma mzdu uvedenou nemá, bez ohledu na to, kolik kostek AI na ni umístí. Kostky AI mohou nahradit i dělníky potřebné k založení firmy.

Nezapomeňte: kostky AI mohou nahradit i dělníky, kteří už na firmě jsou (viz *Kostky AI*).

Změněná akce: Demonstrace

STŘEDNÍ TŘÍDA | PRACUJÍCÍ TŘÍDA | ~~KAPITALISTICKÁ TŘÍDA~~ | ~~STÁT~~

Demonstraci může provést pracující třída a střední třída.

Při vyhodnocení demonstrace může každý z ostatních hráčů ztratit nejvýše tolik VB, kolik činí vyšší z těchto dvou čísel: počet prázdných míst na jeho části herního plánu, nebo počet jeho firem, na kterých je alespoň 1 kostka AI na pracovním místě pro dělníky demonstrující třídy (bez ohledu na kvalifikaci). **Důležité:** Firma, na které už jsou dělníci jedné třídy spolu s kostkami AI, fakticky nemá místa pro dělníky druhé třídy, a proto se nepočítá, když demonstruje druhá třída. Ostatní pravidla demonstrace se nemění.

Akci Demonstrace nyní může provést i střední třída, za stejných podmínek jako pracující třída, ale pouze tehdy, pokud už střední třída nemá volná místa pro založení svých firem a na jejích firmách jsou obsazena všechna místa pro dělníky střední třídy. Použijte stejný žeton demonstrace a umístěte jej na pole nezaměstnaných dělníků, poblíž dělníků střední třídy. Pokud demonstrují obě třídy, umístěte žeton na poli nezaměstnaných dělníků mezi obě skupiny dělníků: platí pak pro obě třídy a vyhodnotí se dvakrát, pro každou třídu jednou, ve stejném pořadí jako ostatní kroky fáze produkce (nejprve střední třída, poté pracující třída). Podmínky pro předčasné ukončení demonstrace se posuzují pro každou třídu zvlášť: jsou-li splněny jen pro jednu třídu, žeton zůstává té druhé.

TABULKA LIMITŮ AI — NEJVYŠŠÍ POČET KOSTEK AI NA JEDNÉ FIRMĚ

PRACOVNÍ MÍSTO	KOLO 1	KOLO 2	KOLO 3	KOLO 4	KOLO 5
Nekvalifikovaný	– /	/	/	/	/
Zemědělství	–	–	/	/	/
Luxusní výroba	–	– /	/	/	/
Zdravotnictví	–	–	–	–	– /
Vzdělávání	–	–	–	– /	/
Média	– /	– /	/	/	/