Autor: Petr Mojžíš · verze 1.1

Umělá inteligence

Umělá inteligence hraje v klimatické krizi dvojí roli. Datová centra spotřebovávají stále více elektřiny. Zároveň ale AI zrychluje výzkum a hledání řešení. Varianta přidává dvě nové počáteční karty pro hlavní AI mocnosti: USA a Čínu. Jejich spotřeba energie roste rychleji, zato s pomocí AI mohou (stejně jako ostatní hráči) provádět výzkum.

Příprava hry

Variantu použijte, když ve hře je USA nebo Čína (případně obě). Při přípravě osobních desek (krok A) si hráč za USA a hráč za Čínu vyberou jednu ze svých 5 počátečních karet, vrátí ji do krabice a místo ní vyloží kartu Umělá inteligence. Osobní zóna tak stále začíná s 5 sloupci.

+1 poptávka – trvale každé kolo

Ve fázi růstu, v kroku Zvýšení poptávky po energii, posune USA svůj ukazatel poptávky o 2 místo o 1 a Čína o 3 místo o 2. Platí to každé kolo až do konce hry, i když kartu překryjete jinou kartou (domeček v levém horním rohu zůstává vidět i na překryté kartě jako připomínka), nebo ji odhodíte (třeba vlivem krize) – ponechte si ji pro připomenutí stranou.

Akce karty

Akci smí provést libovolný hráč, nejen majitel karty. Dobere si tolik karet lokálních projektů, kolikáté je právě kolo (v 1. kole jednu, v 6. kole šest), jednu si ponechá v ruce a ostatní odhodí. Akce nic nestojí.

Limit

Zápis „1 za “ znamená, že za každý symbol inovace ve sloupci karty (karta sama má jeden) smí akci v každém kole provést jeden hráč, nejvýše však tolik hráčů, kolik jich je ve hře, tedy nejvýše 4. Každý hráč ji smí provést nejvýše jednou za kolo. Kdo ji v kole využije, se dohodněte. Akci lze provést, jen když je karta přední kartou svého sloupce.

Sólová hra

V sólové hře můžete akci každé karty Umělá inteligence provést nejvýše jednou za kolo.

Zdroj: McKinsey & Company, „AI's power binge“, 6. 11. 2024, mckinsey.com/featured-insights/charts/ais-power-binge. QR kód na kartách vede na Climate Change AI (climatechange.ai). Ilustrace: AI (Claude). Neoficiální fanouškovská varianta, není spojena s vydavateli hry. Rozbřesk / Daybreak © CMYK, české vydání MINDOK.

Spodní polovinu odstřihněte



Umělá inteligence •

Libovolný hráč:

Doberte si

ponechte si 1

= tolik karet, kolikáté je právě kolo

LIMIT
1 za , každý jednou za kolo

AI.1

Počáteční karta USA



Umělá inteligence •

Libovolný hráč:

Doberte si

ponechte si 1

= tolik karet, kolikáté je právě kolo

LIMIT
1 za , každý jednou za kolo

AI.2

Počáteční karta Číny

Tiskněte na A4 ve skutečné velikosti (100 %, bez „přizpůsobit stránce“). Karty vystřihněte podél ořezových značek – každá má mít 63 × 88 mm. Rub nepotřebují, leží celou hru lícem nahoru.

Kontrola měřítka: tato úsečka má 50 mm